

Preuves assistées par ordinateur  
Document 2 - Entraînement à l'écriture de fonctions

10 février 2025

I

Savoir écrire correctement une fonction

En informatique, beaucoup de problèmes consistent à répondre des questions comme celle-ci :

« Écrire une fonction qui prend en entrée un ou plusieurs objets `objet_1`, `objet_2`, ..., et qui renvoie en sortie un objet « `objet_final` » dont la définition est `<DEFINITION A SATISFAIRE>` ».

### Exemple du TP1

Par exemple dans le TP1, on pose la question :

« Écrire une fonction LEAN nommée `plus_deux` qui prend en entrée une fonction  $f : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ , et qui renvoie en sortie la fonction définie par  $x \in \mathbb{N} \mapsto f(x) + 2 \in \mathbb{N}$  ».

Avant de taper la réponse, il faut réfléchir et répondre aux quatre questions suivantes :

- 1 Combien d'objets la fonction à écrire doit-elle prendre en entrée ?
- 2 Quels sont les types de ces objets ?
- 3 Quel est le type de l'objet que la fonction doit produire en sortie ?
- 4 Ainsi, quel est le **type** de la fonction à écrire ?

Dans l'exemple du TP1, les réponses à ces questions sont les suivantes :

- 1 La fonction `plus_deux` prend en entrée **un seul objet** : une fonction  $f : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ .
- 2 Le type de l'objet en entrée est donc  $\text{Nat} \rightarrow \text{Nat}$ .
- 3 La fonction `plus_deux` doit renvoyer la *fonction*  $x \in \mathbb{N} \mapsto x + 2 \in \mathbb{N}$ . Le type de l'objet à renvoyer est donc  $\text{Nat} \rightarrow \text{Nat}$ .
- 4 La fonction `plus_deux` prend en entrée un objet de type  $\text{Nat} \rightarrow \text{Nat}$ , et renvoie un objet de type  $\text{Nat} \rightarrow \text{Nat}$ . Elle est donc de type

$$(\text{Nat} \rightarrow \text{Nat}) \rightarrow (\text{Nat} \rightarrow \text{Nat})$$

Une fois cela fait, on peut écrire le début de la définition, sous la forme

```
def nom_fonction : type_fonction :=  
  fun variable_1 variable_2... variable_n => expression_sortie
```

Bien sûr, il faut remplacer les noms `variable_1 variable_2... variable_n` et l'expression `expression_sortie` en fonction du contexte.

Pour les noms des variables, il est bien d'utiliser des noms qui indiquent de quels objets il s'agit : par exemple `n, m, p...` si ce sont des entiers, `x, y, z...` si ce sont des nombres réels, ou encore `f, g, h...` si ce sont des fonctions.

- Dans l'exemple du TP, on sait que le type de la fonction à écrire est  $(\text{Nat} \rightarrow \text{Nat}) \rightarrow (\text{Nat} \rightarrow \text{Nat})$ .

Il y a une seule variable en entrée : la fonction  $f : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ . Appelons la «  $f$  », comme dans l'énoncé de l'exercice.

On peut donc déjà écrire le début de la définition de la façon suivante :

```
def plus_deux : (Nat → Nat) → (Nat → Nat) :=  
  fun f => expression_sortie
```

- Pour déterminer l'expression « `expression_sortie` », il faut se demander : « que doit renvoyer la fonction `plus_deux` ? La réponse est dans l'énoncé : la fonction renvoie la fonction  $x \mapsto f(x) + 2$  ».

Il faut donc remplacer « `expression_sortie` » par « `fun x => (f x) + 2` » :

### Réponse à la question du TP1

```
def plus_deux : (Nat → Nat) → (Nat → Nat) :=  
  fun f => ( fun x => (f x) + 2 )
```

II

Un autre exemple

## Exercice

Écrire en LEAN une fonction `decale` qui prend en entrée une fonction  $f : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ , puis un entier  $n \in \mathbb{N}$ , et qui renvoie la valeur  $f(n) + n$ .

Comme indiqué plus haut, il y a quatre questions à se poser.

❶ Combien d'objets la fonction à écrire doit-elle prendre en entrée ?  
(Deux objets : une fonction  $f : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$  et un entier  $n \in \mathbb{N}$ ).

❷ Quels sont les types de ces objets ?

(La fonction est du type  $\text{Nat} \rightarrow \text{Nat}$  et l'entier du type  $\text{Nat}$ )

❸ Quel est le type de l'objet que la fonction doit produire en sortie ?

(La fonction renvoie un entier, donc un objet de type  $\text{Nat}$ )

❹ Ainsi, quel est le **type** de la fonction à écrire ?

(La fonction `evalue` prend en entrée un objet de type  $\text{Nat} \rightarrow \text{Nat}$ , puis un objet de type  $\text{Nat}$ , puis renvoie un objet de type  $\text{Nat}$ ). Elle est donc de type

$(\text{Nat} \rightarrow \text{Nat}) \rightarrow \text{Nat} \rightarrow \text{Nat}$  )

On peut donc écrire le début de la définition, en donnant aux variables les noms «  $f$  » et «  $n$  » donnés dans l'énoncé :

```
def decale : (Nat→Nat)→Nat→Nat:=  
  fun f n => expression_sortie
```

Que doit renvoyer la fonction ? La réponse est dans l'énoncé : la fonction renvoie la valeur «  $f(n) + n$  ».

Si on écrit cela avec la syntaxe de LEAN, cela donne la réponse à la question.

### Solution de l'exercice

```
def decale : (Nat→Nat)→Nat→Nat:=  
  fun f n => (f n) + n
```

II

Quatre exercices

Voici quatre questions similaires. Les réponses sont sur la diapositive suivante.

- 1 Écrire une fonction `met_au_carre` qui prend en entrée une fonction  $f : \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z}$ , et qui renvoie la fonction  $x \in \mathbb{Z} \mapsto f(x)^2 \in \mathbb{Z}$ .
- 2 Écrire une fonction `compose` qui prend en entrée deux fonctions  $f : \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z}$  et  $g : \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z}$ , et qui renvoie la fonction  $f \circ g : x \in \mathbb{Z} \mapsto f(g(x)) \in \mathbb{Z}$ .
- 3 Écrire une fonction `constante` qui prend en entrée un entier  $n \in \mathbb{N}$  et qui renvoie en sortie la fonction constante  $x \in \mathbb{N} \mapsto n \in \mathbb{N}$ .
- 4 Écrire une fonction `trois_fonctions` qui prend en entrée trois fonctions  $f, g, h : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$  et qui renvoie en sortie la fonction  $x \in \mathbb{N} \mapsto f(g(x)) - h(x) \in \mathbb{N}$ .

- 1 `def met_au_carre : (Nat → Nat) → (Nat → Nat) :=  
 fun f => (fun x => (f x)^2)`
- 2 `def compose : (Nat → Nat) → (Nat → Nat) → (Nat → Nat) :=  
 fun f g => (fun x => f (g x))`
- 3 `def constante : Nat → (Nat → Nat) :=  
 fun n => (fun x => n)`
- 4 `def trois_fonctions :  
 (Nat → Nat) → (Nat → Nat) → (Nat → Nat) → (Nat → Nat) :=  
 fun f g h => (fun x => f (g x) - (h x))`